

Werde der größte Politiker von WAKFU

Artikel 1 – Vorstellung

Ankama Games ("Ankama"), 75 Boulevard d'Armentieres 59100 Roubaix, Frankreich, SAS, mit dem Handels- und Gesellschaftsregister Roubaix-Tourcoing unter der Nummer B 492 360 730, organisiert einen Wettbewerb mit dem Titel "Werde der größte Politiker von WAKFU" im Zeitraum vom 4. Mai 2012 bis zum 14. Mai um 9 Uhr morgens (GMT+1).

Artikel 2 – Teilnahme und Territorien

Dieser Wettbewerb ist offen für alle Voll- und Minderjährigen (mit Zustimmung ihrer Eltern), sofern ihre nationalen Rechtsvorschriften dies erlauben, ausgenommen der Mitarbeiter von Ankama.

Artikel 3 – Teilnahmebedingungen

Der Wettbewerb besteht in der Belohnung von drei Teilnehmern, die die überzeugendste, lustigste und/oder interessanteste Wahlkampagne rund um das Thema „Astrub“ erstellen. Wenn Astrub eine Regierung haben könnte, welche Punkte würdet ihr in eurem Wahlprogramm in den Vordergrund stellen (Empfang der Neuinkarnierten, Diversität von Fauna und Flora, Union der Nationen, Erhalt der Tavernenmöbel, usw.)?

Die Teilnahme kann nur per Internet erfolgen. Um am Wettbewerb teilzunehmen, müssen die Teilnehmer einen Ankama-Account besitzen, oder diesen auf www.wakfu.com/de erstellen, indem sie einen Account-Namen, ein Passwort, einen Benutzernamen und eine persönliche und gültige E-Mail-Adresse angeben.

Jeder Teilnehmer muss seine Wahlkampagne für das Archipel Astrub an maschach@ankama.com per Mail zukommen lassen.

Für die Wahlkampagne sind die Medien frei wählbar, darunter sind z.B. Anzeigen, Broschüren, Videos, Berichte (mit Screenshots) von einer Aktion im Spiel, Fotomontagen, Presstexte, usw. Aber natürlich nur wenn der Teilnehmer die Regeln des Urheber-, Bild, Recht auf Achtung der Privatsphäre, Recht auf Ansehen oder andere Rechte der Person, und jedem Dritten respektiert.

Damit eure Teilnahme gültig ist und in die Wahl einbezogen wird, müssen folgende Regeln eingehalten werden:

1. Eine Kampagne pro Kandidat und ein Kandidat pro Kampagne;
2. Eine Kampagne kann nicht mehrmals gesendet werden (nur die erste E-Mail ist gültig);
3. Eine Kampagne kann mehrere Elemente enthalten (z.B. ein Plakat, Flugblatt und ein Programm), wenn alle diese Elemente in einer einzigen E-Mail gesendet werden;

4. Wenn die Kampagne ein Video enthält, muss es auf YouTube hochgeladen und die Schlüsselwörter „WAKFU politische Wahlen 2012“ enthalten, der Link dazu muss dann in der Mail angegeben werden;
5. Der Titel / Betreff der E-Mail-Anmeldeformular muss wie folgt sein: Account-Name (nicht der Login!) des Teilnehmers – Politikwettbewerb WAKFU (z.B. Mascha-chan - Politikwettbewerb WAKFU);
6. Der Name des Kandidaten im Betreff der Email muss mit dem Benutzernamen des Ankama-Accounts des Teilnehmers übereinstimmen;
7. Wenn mehrere Spieler an der Ausarbeitung der Kampagne teilgenommen haben, wird nur der Spieler, dessen Accountname im Betreff der Email erscheint als Teilnehmer angesehen und kann einen Preis gewinnen (siehe die erste Regel oben);
8. Die Kampagne muss Astrub betreffen;
9. Die E-Mail für die Teilnahme darf nicht mehr als 4 MB groß sein;

Jede Teilnahme, die als irrelevant, unverständlich, vulgär, verleumderisch oder pornographisch angesehen wird, oder rassistische oder homophobe oder allgemein gegen die Gesetze und die Moral verstoßende Inhalte enthält, wird sofort disqualifiziert.

Jede Teilnahme, die unvollständig, falsch geschrieben oder betrügerisch ist und/oder die Teilnahmebedingungen nicht beachtet, ist automatisch ungültig. Jeder so disqualifizierte Teilnehmer hat keinerlei Anspruch auf jegliche Gewinne. Ankama behält sich das Recht vor, den Preis der fälschlich vergeben wäre, an den Teilnehmer zu vergeben, der Anspruch darauf hat.

Die Teilnahme-Email muss spätestens bis zum 14. Mai um 9 Uhr morgens an mascha-chan@ankama.com gesendet werden.

Artikel 4 – Beschreibung und Aufteilung der Gewinne

Die Preise sind:

- 1. Preis: Der Titel „Goldener Politiker“, das Emote „Eine Astrub-Fahne schwenken“ und ein 6-Monats-Abo für das Online-Spiel WAKFU.
- 2. Preis: Der Titel „Silberner Politiker“, das Emote „Eine Astrub-Fahne schwenken“ und ein 3-Monats-Abo für das Online-Spiel WAKFU.
- 3. Preis: Der Titel „Brozener Politiker“, das Emote „Eine Astrub-Fahne schwenken“ und ein 1-Monats-Abo für das Online-Spiel WAKFU.

Eine Jury aus Mitarbeitern der Firma Ankama wählt die 10 (zehn) besten Kampagnen und stellt euch diese anonym in einer Umfrage ab dem 18. Mai auf der WAKFU-Webseite (www.wakfu.com/de) für ein Wochenende zur Auswahl.

Die endgültigen Ergebnisse werden dann online am 21. Mai 2012 bekannt gegeben.

Die Gewinne werden direkt auf den Ankama-Account der Gewinner gutgeschrieben.

Es wird keine E-Mail an Teilnehmer geschickt, die nicht gewonnen haben, oder an Gewinner, die unvollständige oder unbrauchbare Kontaktdaten angegeben haben.

Artikel 5 – Garantien - Copyright & Bildrechte

Durch die Teilnahme am Wettbewerb versichert jeder Teilnehmer, dass (a) er der Eigentümer sämtlicher Rechte der Wahlkampagne, die er an Ankama sendet, ist, und dass (b) dieses Wahlprogramm ein originales Werk ist, das von ihm selbst für den Zweck dieses Wettbewerbs geschaffen wurde, das es keine Kopie von anderen Werken ist, ob teilweise oder in vollem Umfang, und es gegen keinerlei Urheberrecht, Warenzeichen oder andere Eigentumsrechte Zugehörigkeit zu einer dritten Person verstößt (außer in dem Umfang, dass es Inhalte, Marken oder Logos der Gesellschaft oder einer Tochtergesellschaft der Ankama Gruppe enthalten); oder aber, dass er gegebenenfalls alle erforderlichen Genehmigungen dafür erhalten hat.

Die Teilnehmer versichert, dass sein Wahlprogramm nicht diffamierend oder pornographisch, rassistisch oder homophob ist und generell nicht gegen Recht und Moral verstößt.

Alle Teilnehmer stimmen zu, dass Ankama oder Filialen der Ankama Gruppe ihre Wahlkampagne ohne jegliche finanzielle Gegenleistung veröffentlichen kann, sei es auf den Seiten der Ankama Gruppe wie z.B. www.wakfu.com, oder auf sozialen Netzwerken. Sie stimmen ebenfalls zu, dass ihre Wahlkampagne zusammen mit ihrem Account-Namen zu Werbezwecken veröffentlicht werden kann, ohne dass sie dafür eine Bezahlung oder jeglichen anderen Vorteil erhalten.

Artikel 6 – Persönliche Informationen

Entsprechend der Bestimmungen des Gesetzes „Informatik und Freiheit“ vom 6. Januar 1978, Art. L.27. hat jeder Teilnehmer das Recht, die ihn betreffenden Daten zu erhalten und sie korrigieren oder löschen zu lassen, indem er einen entsprechenden formlosen schriftlichen Antrag bei Ankama Games einreicht.

Jeder Gewinner gewährt Ankama das Recht, seinen Account-Namen für Kommunikations- und Werbezwecke zu veröffentlichen, ohne dafür einen Gegenwert finanzieller oder anderer Art zu erhalten.

Persönliche Informationen können von Ankama Games ebenfalls zur Beantwortung von Anfragen, die durch das Gewinnspiel entstehen, genutzt werden.

Artikel 7 – Streitigkeiten und Verantwortlichkeiten

Die Preise für das Gewinnspiel können ausnahmslos weder erstattet, ersetzt, umgetauscht noch für eine finanzielle Gegenleistung eingetauscht werden und unterstehen keinerlei Garantie. Die Teilnahme an diesem Gewinnspiel beinhaltet die vorbehaltlose Akzeptierung der vollständigen Regeln des Gewinnspiels.

Alle unrichtigen oder falschen Erklärungen und jegliche Betrugsversuche ziehen die Disqualifizierung der jeweiligen Teilnehmer nach sich. Ankama Games behält sich in diesem

Fall das Recht vor, den Zugang zum Gewinnspiel zu blockieren und/oder alle Personen, die einen Betrug oder einen versuchten Betrug ausgeführt haben, gerichtlich zu belangen.

Als Betrug gelten:

- die Anmeldung mit falscher Identität
- die Anmeldung eines Dritten
- die Einreichung eines Beitrags, der von einem Dritten erstellt wurde oder Urheberrechte verletzt

Ankama Games entscheidet allein bei allen Streitfällen zu dem Gewinnspiel und seinen Regeln. Es wird keine telefonische oder schriftliche Anfrage bezüglich der Auslegung oder Anwendung der vorliegenden Regeln, der Vorgehensweise und Modalitäten des Gewinnspiels und der Zuweisung der Gewinne beantwortet.

Ankama Games behält sich das Recht vor, das Gewinnspiel zu verkürzen, zu verlängern, zu ändern oder zu annullieren, falls die Umstände dies erfordern sollten. Der Veranstalter kann nicht für derartige Aktionen haftbar gemacht werden.

Ankama ist nicht verantwortlich für den Verlust von Beiträgen oder für unlesbare, unvollständige, beschädigte, irrtümlich eingereichte, falsch versendete oder verspätete Beiträge. Ebenso ist Ankama nicht verantwortlich für technische oder menschliche Fehler jeglicher Art in Verbindung mit der Einreichung, Übertragung, Bearbeitung und Bewertung der Beiträge.